

# CushionCoin Protocol

디지털 콘텐츠 시장을 위한 안전하고 효율적이며  
사용자 친화적인 결제 솔루션

WHITE PAPER (KOR)

2023년 3월

Version 2.0

## 목 차

1	소개	3
2	배경	3
3	기술 개요	4
4	합의	5
5	성능	6
6	쿠션코인(CUS) 발행 분배 및 락업	8
7	팀	11
8	비즈니스 파트너	12
9	로드맵	13
10	결론	13
11	면책조항	15

# 1 소 개

전 세계 디지털 콘텐츠 시장은 빠르게 성장하고 있으며, 문화적으로 특화된 고품질 콘텐츠에 대한 수요가 증가하고 있습니다. 하지만 이러한 콘텐츠에 액세스하고 비용을 지불하는 것은 특히 해외 사용자에게는 어려운 일입니다. 이러한 문제에는 언어 장벽, 결제 시스템 문제, 기존 결제 방법의 한계 등이 있습니다. 이러한 문제를 해결하기 위해 저희는 디지털 콘텐츠 시장의 요구에 부합하는 새로운 암호화폐를 개발하여 콘텐츠 제작자와 소비자 모두에게 안전하고 효율적이며 사용자 친화적인 결제 솔루션을 제공할 것을 제안합니다.

# 2 배 경

디지털 콘텐츠 시장은 최근 몇 년 동안 크게 성장했으며, 한국의 문화 콘텐츠, 즉 K-콘텐츠가 이 시장의 주요한 기여를 하고 있습니다. 그러나 해외 사용자들은 K-콘텐츠에 액세스하고 결제할 때 여러 가지 장벽에 직면합니다. 가장 큰 문제 중 하나는 언어 장벽으로, 외국인이 K-콘텐츠 웹사이트를 탐색하고 결제 지침을 이해하는 데 어려움을 겪을 수 있습니다. 또한 결제 시스템 문제로 인해 해외 사용자들은 기존 결제 수단보다 은행 송금이나 현금을 선호하기 때문에 어려움을 겪을 수 있습니다. 이러한 결제 수단의 한계는 해외 사용자에게 진입 장벽을 만들어 K-콘텐츠 시장의 성장 잠재력을 제한할 수 있습니다. 이러한 문제를 해결하기 위해 우리는 K-콘텐츠 시장의 니즈에 특화된 암호화폐를 개발하여 해외 사용자들에게 안전하고 효율적이며 사용자 친화적인 결제 솔루션을 제공할 것을 제안합니다. 이를 통해 K-콘텐츠 시장의 잠재력을 최대한

발휘하고 디지털 콘텐츠 산업 전반의 성장을 견인할 수 있다고 믿습니다.

### 3 기술 개요

저희 플랫폼은 기존 중앙화 거래소(CEX)와 탈중앙화 거래소(DEX), 그리고 암호화폐 지갑 제공업체와 웹3.0 콘텐츠 제공업체 간의 기술적 격차를 해소하는 것을 목표로 합니다. CryptoCompare 의 보고서에 따르면, 2021년 3분기 기준 전 세계 암호화폐 현물 거래량은 중앙화된 거래소가 전체 거래량의 88.7%를 차지했으며, 탈중앙화 거래소는 11.3%에 불과했습니다. 그러나 같은 보고서에 따르면 탈중앙화 거래소의 거래량이 전분기 대비 75% 증가하면서 시장 점유율이 빠르게 상승하고 있습니다.

저희는 목표를 달성하기 위해 여러 거래소, 탈중앙화 거래소, 지갑 제공업체, 웹3.0 콘텐츠 제공업체를 연결할 수 있는 레이어 1 시스템을 개발했습니다. 저희 시스템은 모든 네트워크 참여자에게 낮은 지연 시간과 높은 처리량을 보장하는 데 중점을 두고 보안성과 확장성이 뛰어나도록 설계되었습니다. Deloitte 의 최근 연구에 따르면 확장성은 블록체인 업계가 직면한 중요한 과제로, 기존의 많은 블록체인 솔루션은 대규모 애플리케이션을 지원하는 데 필요한 거래량을 처리할 수 없습니다. 저희 플랫폼은 고성능과 확장성을 보장하기 위해 Avalanche 및 Sharding 과 같은 최신 합의 및 네트워크 프로토콜을 활용하여 이러한 문제를 해결하도록 설계되었습니다.

플랫폼을 지속적으로 확장하면서 다양한 레이어 2 솔루션과의 통합을 통해 더욱 뛰어난 확장성과 성능을 제공하기 위해 적극적으로 노력하고 있습니다. Messari 의 최근 보고서에 따르면, 스테이트 채널과 사이드체인과 같은 레이어 2 확장 솔루션은

블록체인의 확장성을 크게 개선하여 훨씬 더 많은 트랜잭션을 처리할 수 있는 잠재력을 가지고 있다고 합니다. 우리 플랫폼은 다양한 메인넷 및 블록체인 프로젝트와 상호 운용이 가능하도록 설계되어 사용자가 다양한 탈중앙화 애플리케이션 및 서비스에 더 쉽게 액세스할 수 있습니다. DappRadar 의 보고서에 따르면, 2021년 3분기 기준 활성 사용자 기준 상위 3개 탈중앙화 애플리케이션은 모두 이더리움 블록체인을 기반으로 구축되었으며, 이는 웹 3.0 생태계에서 상호운용성의 중요성을 강조합니다.

## 4 합 의

**쿠션코인**은 블록체인 생태계 내에서 레이어 2 및 레이어 3 서비스 개발을 발전시키기 위해 최선을 다하고 있습니다. 저희 플랫폼은 최첨단 기술을 활용하여 레이어 1과 레이어 2 솔루션을 원활하게 통합하여 더 빠르고 효율적인 트랜잭션 처리를 가능하게 합니다. 이를 통해 웹 3.0 생태계를 구축하고 블록체인 업계의 혁신을 주도하고 있습니다.

최신 블록체인 기술을 기반으로 하는 합의 메커니즘은 네트워크의 보안과 유효성을 보장합니다. 코인 메트릭스의 최근 보고서에 따르면 지분 증명(PoS) 합의 메커니즘의 사용이 증가하고 있으며, 현재 전체 암호화폐의 20% 이상이 어떤 형태로든 지분 증명 합의를 사용하고 있습니다. 저희 플랫폼은 매우 효율적이고 확장 가능하도록 설계되어 탈중앙화 서비스 및 애플리케이션에 대한 수요 증가에 이상적인 솔루션이 될 것입니다.

**쿠션**의 기본 암호화폐인 **쿠션코인**은 네트워크 내에서 의사결정 도구 역할을 함으로써

합의 메커니즘에서 핵심적인 역할을 합니다. 쿠션은 플랫폼을 지속적으로 확장하면서 더 큰 확장성과 성능을 제공하기 위해 다양한 레이어 2 솔루션과의 통합을 위해 적극적으로 노력하고 있습니다. Messari 의 보고서에 따르면 스테이트 채널과 사이드체인과 같은 레이어 2 확장 솔루션은 블록체인의 확장성을 크게 개선하여 훨씬 더 많은 트랜잭션을 처리할 수 있는 잠재력을 가지고 있습니다. 쿠션은 최신 블록체인 기술을 활용하고 웹3.0 생태계 내의 다른 프로젝트와 통합함으로써 레이어 2 분야를 선도하고 웹3.0 생태계 구축을 활성화하는 데 도움이 될 것이라고 확신합니다.

## 5 성 능

쿠션코인의 목표는 메인넷과 토큰 통합의 힘을 활용하여 가능한 한 많은 사용자가 액세스할 수 있는 콘텐츠 플랫폼을 구축하는 것입니다. DappRadar 의 최근 보고서에 따르면, 이더리움 네트워크에서 활성 상태인 탈중앙화 애플리케이션의 수는 2021년 7월에 270만 개 이상으로 사상 최고치를 기록했으며, 이는 탈중앙화 서비스 및 애플리케이션에 대한 수요가 증가하고 있다는 것을 강조합니다. 저희 플랫폼은 특히 아시아 시장에 중점을 두고 전 세계 콘텐츠 사용자들을 끌어들이는 것을 목표로 할 것입니다.

콘텐츠 플랫폼 외에도 레이어 2에서 결제 및 스왑 시스템을 용이하게 하는 애플리케이션도 출시할 예정입니다. Messari 의 보고서에 따르면 스테이트 채널과 사이드체인과 같은 레이어 2 확장 솔루션은 블록체인의 확장성을 크게 개선하여 훨씬 더 많은 거래량을 처리할 수 있는 잠재력을 가지고 있습니다. 저희의 레이어 2


애플리케이션은 이러한 기술을 활용하여 빠르고 안전하며 저렴한 비용의 결제 및 스왑 서비스를 제공할 것입니다.

저희는 이미 블록체인 생태계 내에서 세계적인 기업 및 프로젝트와 파트너십을 구축한 것을 자랑스럽게 생각합니다. CB 인사이트의 보고서에 따르면 블록체인 기술은 무역, 의료, 여행, 스폰서십, 결제 등 다양한 산업 분야에서 점점 더 많이 채택되고 있습니다. 저희 플랫폼은 이러한 주요 산업에 집중하여 기업과 사용자 모두에게 다재다능하고 강력한 솔루션을 제공할 것입니다.

저희 커뮤니티에 참여하는 분들께는 자체 암호화폐인 **쿠션코인**이 보상으로 지급됩니다. **쿠션코인**은 애플리케이션 내에서 사용되며 소각하여 총 공급량을 줄이고 남은 토큰의 가치를 높일 수 있습니다. 코인마켓캡의 보고서에 따르면, 토큰 소각 이벤트는 암호화폐 프로젝트 사이에서 점점 인기를 얻고 있으며, 2021년 2분기에만 100억 달러 이상의 토큰이 소각되었습니다. 저희는 토큰 소각 이벤트와 기타 혁신적인 메커니즘을 활용하여 **쿠션코인**이 블록체인 생태계에서 가치 있는 자산이 될 것이라고 확신합니다.

## 6 쿠션코인(CUS) 발행, 분배 및 락업

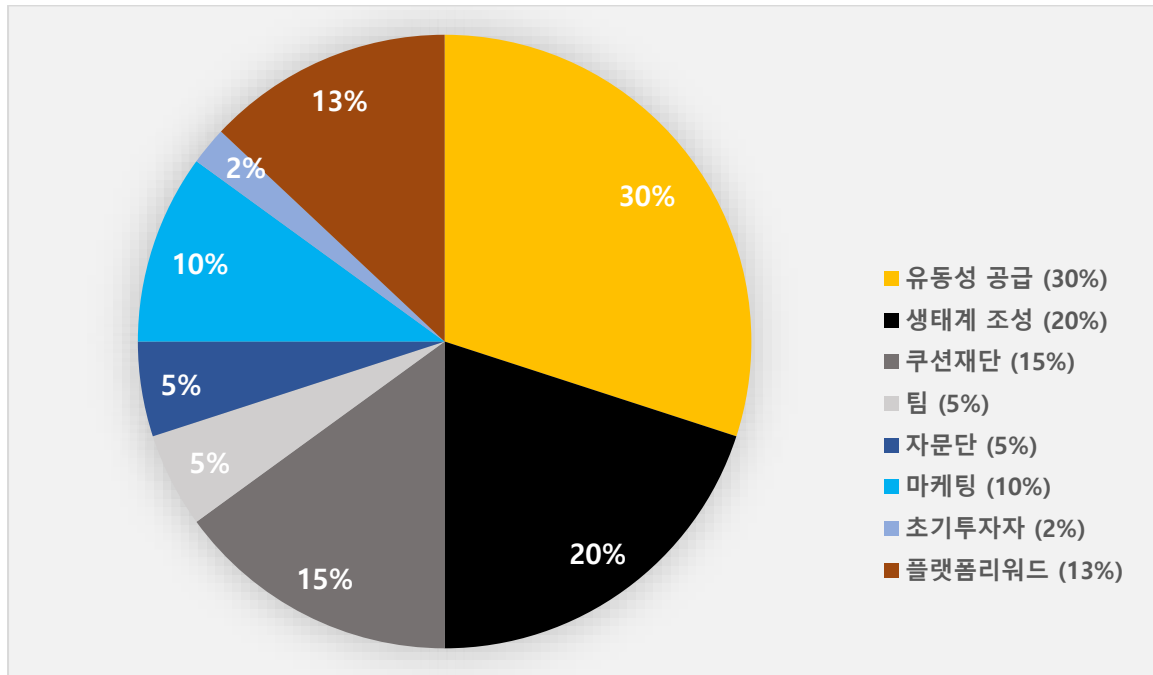
쿠션코인의 서비스를 이용하기 위해서는 글로벌 스탠다드 KYC 와 AML 규정을 지키기 위한 추가정보 입력 또한 필수 사항이 요구됩니다. 쿠션코인의 보편적 사용 규정에 따라 등록 과정에서 일부 사용자의 이용 이 제한될 수도 있습니다. 쿠션코인에 대한 정보는 아래와 같습니다.

구 분	내 용
이 름	쿠션코인(CUS)
특 성	암호화폐 간 스왑 및 결제를 신속하게 중계. 원활한 결제를 위한 결제 유동성 공급과 쿠션코인 파트너사 간의 거래 및 차액 결제에 활용되는 기업형 코인.  컨텐츠와 결제 서비스 기반의 레이어2 토큰.
종 류	BSC(BEP-20)
발행량	발행가능량 500억 개
유통량	15억개 (2024년 12월 30일까지 25억개)
심 불	 <p>코인과 코인 사이의 완충역할의 의미</p> <p>암호화폐 결제의 판도를 바꾸는, 앞으로 전진하는, 미래의 의미</p> <p>언제나 한결 같은 그 하나의 가치, 보석, 그리고 균형과 믿음, 신뢰의 의미</p>



## | 분배

쿠션코인의 과도한 시장 유입 및 쿠션코인의 초기 거래소 상장이 결제 수단이 아닌 거래를 통한 차익 실현 수단으로써 변질되는 것을 방지하기 위해, 사전에 정해진 용도와 실제 수요와 공급에 의해서만 유통될 수 있도록 규정합니다. 쿠션코인은 메인넷 런칭과 동시 총 500억 개의 코인이 발행되었으며, 프로젝트 로드맵에 따라 일정 수량만큼 차례로 언락됩니다. 발행된 쿠션코인은 적합한 용도에 맞게 분배되며, 각 분배 용도와 그 수량은 아래와 같습니다.



### A. 쿠션재단 (15%)

초기 팀빌딩 및 결제 시스템 안정화에 따른 사업확장의 중추적인 역할을 하게 될 쿠션재단은 암호화폐 결제 시스템 보편화를 위해 공동으로 노력하기 위한 전략적인 파트너들과 다양한 방식으로 협업하고 있습니다.

## **B. 팀 (5%)**

최고의 팀으로 암호화폐 결제 보편화의 사명을 달성하기 위해 지속적인 지원을 약속하는 의미로 총 발행량의 5%를 팀의 몫으로 설정하였습니다. 5%의 코인은 **쿠션코인** 팀원들뿐만 아니라 추후 함께할 파트너사의 임직원들에게 배분될 것입니다.

## **C. 자문단 (5%)**

초기 기획단계에서부터 **쿠션코인** 씨앗을 거쳐 다양한 업계의 전문가들과 기술팀으로부터 암호화폐를 결제 시스템에 활용하기 위한 다양한 조언과 자문을 진행했습니다. 지속적인 고문단 네트워크를 통해 서비스 안정화가 될 때까지 다양한 지원을 받을 것입니다. 고문단과의 장기적인 협력을 위하여 총 발행량의 5%를 이들에게 배정하였습니다.

## **D. 마케팅 Marketing (10%)**

암호화폐 결제 서비스의 가치를 극대화하고, 실생활에서 유일무이한 결제플랫폼으로 자리잡기 위해 독특하면서도 유용함을 담은 다양한 마케팅 수단을 진행하고자 합니다. 배정된 코인은 다양한 채널을 통해 마케팅 용도로 활용되거나, 자사 멤버십과 제휴한 다양한 비즈니스 모델로 활용되며 마케팅 비용으로 활용됩니다.

## 7 팀

쿠션코인의 핵심 인력들에 대한 설명입니다. 구성원들은 암호화폐 결제 시스템의 상용화를 위해 각 분야에서 결제 비즈니스에 대한 높은 이해도를 지니고 있습니다. 향후 사업의 확장에 있어서도 적재적소에 맞는 인재 Pool을 갖추기 위해 **쿠션코인 팀**은 노력할 것입니다.



**CEO**

**박성우**

## 8 비즈니스 파트너

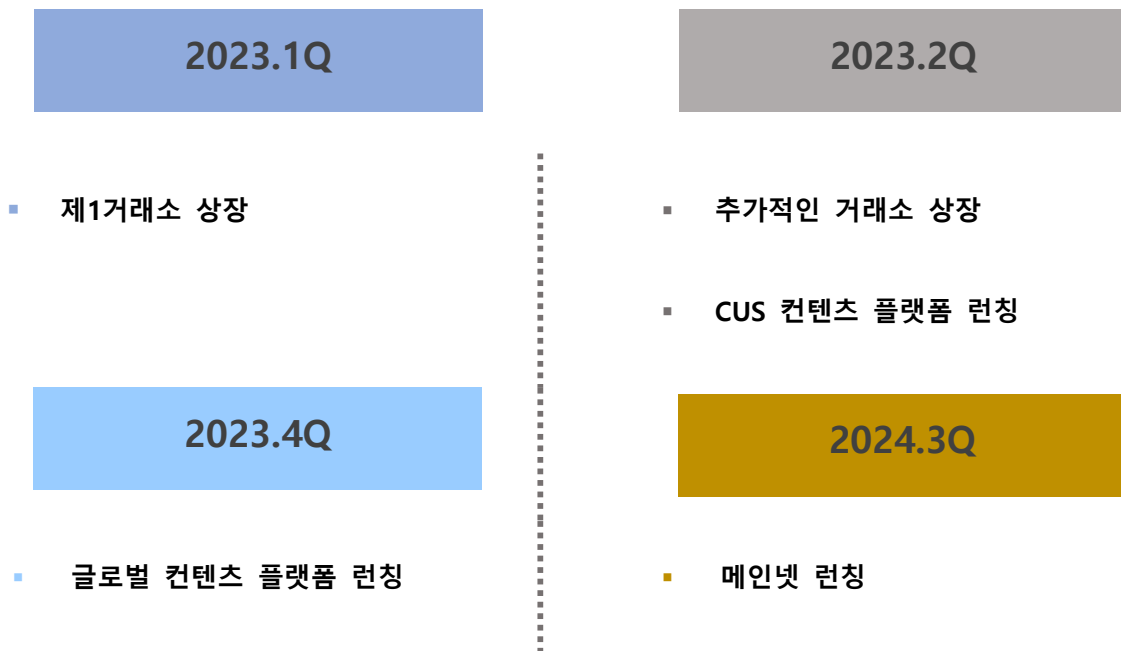
쿠션 팀은 다양한 기업과의 제휴를 통해 결제시장의 혁신을 이루고자 합니다.



## 9 로드맵



### CUSHION COIN ROAD MAP



## 10 결론

쿠션코인은 디지털 콘텐츠 시장에 안전하고 효율적이며 사용자 친화적인 결제 솔루션을 제공하는 데 전념하는 플랫폼입니다. 쿠션코인의 플랫폼은 기존의 중앙 집중식 거래소(CEX)와 탈중앙화 거래소(DEX), 암호화폐 지갑 제공업체와 웹 3.0 콘텐츠 제공업체

간의 기술적 격차를 해소합니다. Avalanche 와 Sharding 과 같은 최첨단 기술을 활용하여 모든 네트워크 참여자에게 높은 성능과 확장성을 보장할 수 있습니다.

지분증명(PoS)을 활용하는 합의 메커니즘은 네트워크의 보안과 유효성을 보장하며, 자체 암호화폐인 **쿠션코인**은 의사 결정 과정에서 핵심적인 역할을 합니다. 저희 플랫폼은 다양한 메인넷 및 블록체인 프로젝트와 상호 운용이 가능하여 사용자가 다양한 탈중앙화 애플리케이션 및 서비스에 쉽게 액세스할 수 있습니다.

콘텐츠 플랫폼 외에도 스테이트 채널과 사이드체인을 활용하여 빠르고 안전하며 저렴한 서비스를 제공하는 결제 및 스왑 시스템을 용이하게 하는 레이어 2 애플리케이션을 출시할 예정입니다. 저희 플랫폼은 무역, 의료, 여행, 스폰서십, 결제 등 주요 산업에 초점을 맞출 것이며, 블록체인 생태계 내에서 세계적인 기업 및 프로젝트와 파트너십을 맺게 된 것을 자랑스럽게 생각합니다.

커뮤니티에 가입하면 애플리케이션 내에서 사용하거나 소각하여 총 공급량을 줄이고 남은 토큰의 가치를 높일 수 있는 **쿠션코인** 보상을 추가로 받을 수 있습니다. 혁신적인 메커니즘과 파트너십을 활용함으로써 **쿠션**은 블록체인 생태계 내에서 가치 있는 자산이 될 것이며, 우리 플랫폼이 디지털 콘텐츠 시장의 잠재력을 최대한 발휘하는 데 도움이 될 것이라고 확신합니다.

## 11 면책조항

- A. 본 백서 (Whitepaper)는 쿠션코인 프로젝트에 관심을 표명하는 분들에게 프로젝트 내용에 대한 구체적인 정보를 제공하기 위한 참고의 목적으로만 작성되었다.
- B. 본 백서는 오직 정보 제공의 목적으로서 제공되며, 사업의 추진 일정과 진행 상황 및 외부적 인 요인으로 인해 검토 및 수정될 수 있다.
- C. 본 백서에서 도달한 결론의 정확성을 보장하지 않으며, 백서는 "있는 그대로" 제공되며 이는 (단, 이에 한정되지는 않음) 명시적이거나 묵시적인 것으로서 어떠한 보증도 하지 않는다.
- D. 본 백서는 상품성에 대한 보증, 특정 목적을 위한 적합성, 타이틀 또는 법규의 위반이 없다.
- E. 쿠션코인 통합재단은 본 백서에 포함된 정보의 사용, 참조 또는 신뢰로 인해 발생하는 모든 종류의 손해에 대해 명시적으로 책임을 지지 않는다.
- F. 어떤 경우에도 본 백서 또는 여기에 포함된 내용의 사용, 참조 또는 의존에 대한 직접적, 간접적, 특수적 또는 결과적 손해에 대해 어떠한 개인이나 단체에 대해서도 책임을 지지 않는다.
- G. 본 백서의 습득을 통해 발생하는 손해, 손실, 채무 및 기타 재무적 피해가 발생시 쿠션코인 프로젝트는 이에 대한 배상, 보상 및 기타 책임을 부담하지 않는다.
- H. 본 백서의 참고자는 암호화폐에 관련된 모든 위험 및 기타 관련 사업 활동에 대해 신중 하게 고려하고 검토해야 하며, 참고하는 대상에게 어떠한 보증을 제공하거나

책임을 부담하지 않는다.

I. 본 백서는 자금을 모집, 수수할 목적으로 작성되지 않았으며, 본 백서의 발송 행위가 구매 제 안으로 이해되어서는 안 된다.

J. 자금 상실의 리스크: ICO 절차 중에 회수된 자금은 보증되지 않는다. 가치가 손실 또는 상실된 경우, 구매자가 대처할 수 있는 개인 또는 공적 보험 대리인은 없다.

K. 실패의 리스크: ICO 절차 중에 수집된 자금이 있어서, 사업의 진행 및 그 후의 모든 마케팅 활동이 실패로 끝나는 등, 비즈니스에 있어서 그 밖의 기업에서도 발생할 수 있는 다양한 리스크는 본 건에도 해당된다.

L. 쿼션코인 프로젝트팀은 백서가 적절한 권리에 근거하여 작성되었으며 제3자의 권리를 침해하지 않는지, 백서가 상업적으로 가치가 있거나 유용한지, 백서가 여러분이 가지고 있는 특정한 목적의 달성에 적합한지, 백서의 내용에 오류가 없는지 등을 보장하지 않는다. 물론, 책임 면제의 범위는 앞서 든 예에 한정되지도 않는다.

M. 본 백서에서 정의하는 쿼션코인은 채권, 주식, 증권, 옵션, 파생상품 등의 금융 투자상품으로 해석될 수 없으며, 어떠한 경우에도 이에 대한 권리를 주장할 수 없다. 또한 쿼션코인은 어떠한 경우에도 금융 이자 등의 소득 및 수익을 보장 않는다.

N. 쿼션코인의 구매자는 어떠한 경우에도 코인의 구매 행위를 투자 및 수익창출을 위한 행위로 해석해서는 안 되며, 그 누구도 투자수익, 이자 등의 금융 소득을 얻을 수 있는 개체로 이해하거나, 인식하여서는 안된다.

O. 본 백서의 내용은 어떠한 경우에도 법률, 재무, 회계, 세무 등의 자문 등으로 해석될 수 없으며, 쿼션코인을 구매, 사용하는 과정에서 각 국가별, 지역별 정책과 법률에



의거하여 별 도의 법률, 재무, 회계, 세무 등의 처분이 발생할 수 있다. 구매, 사용자는 이에 대한 별도의 자문이 필요할 수 있으며, 당 프로젝트팀은 이러한 사항에 대하여 책임 지지 않는다.

P. 제 3 자로부터의 시스템 공격, 천재지변 및 불가항력적 사유 등 의도하지 않은 이유로 인 하여 시스템 구축이 지연되거나, 그 밖의 유, 무형의 손실이 발생할 수 있다.

Q. 코인 가치의 하락 및 시장 환경의 변화, 불확실성, 정치적 리스크, 경쟁사와의 경쟁 등을 포함한 모든 리스크에서 자유롭지 못하며, 이로 인하여 프로젝트가 중단되거나, 로드맵의 방향과 계획이 변경될 수 있다.